



多玩家遊戲裝置專利訴訟 Multiplayer Network Innovations 控告 Acer

來源: 科技產業資訊室 <http://iknow.stpi.narl.org.tw/Post/Read.aspx?PostID=9945>

日期: 07-AUG-2014

2014年8月5日 Multiplayer Network Innovations, LLC (以下稱 MNI), 於美國東德州聯邦地方法院馬歇爾分院(United States District Court for the Eastern District of Texas, Marshall Division)向 Acer Inc.與 Acer America Corporation(以下合稱 Acer)提起專利侵權訴訟, 指控 Acer 侵害 MNI 所擁有的 US5,825,898 (下稱'898 專利)美國專利。

本案系爭專利名稱「互動式多玩家遊戲系統與至少兩玩家共同進行遊戲之方法(Interactive multiple player game system and method of playing a game between at least two players)」, 提供一種多台遊戲機藉由網路連接, 讓多名玩家可共同進行同一遊戲之技術。'858 專利之原專利權人屬於兩位發明人, 之後竟過多次讓渡轉手, 由 MNI 取得專利權。MNI 同時以'858 專利控告多家電腦、智慧型裝置、遊戲裝置與通訊大廠專利侵權, 被告包括微軟、HTC、任天堂、華為、Google、Apple、華碩、LG、NVIDIA、Amazon、Toshiba、Samsung 與惠普等。據此推測 MNI 應為一專利授權公司。

MNI 控告 Acer 未經 MNI 同意, 即逕行利用其專利技術製造、使用、販賣與進口多玩家遊戲裝置與服務, 但 MNI 並未具體指明侵權產品名稱。MNI 請求法院判決 Acer 侵害專利權, 並要求 Acer 需支付專利侵害損害與訴訟相關費用。(706 字; 表 3)



表一、系爭專利資料

專利名稱	Interactive multiple player game system and method of playing a game between at least two players
公告號	US5,825,898
出版類型	授權
申請書編號	08/385,485
發佈日期	1997年4月8日
申請日期	1995年2月8日
優先權日期	無
發明人	Kagan; Michael, Solomon; Ian
原專利權人	Kagan; Michael, Solomon; Ian
圖示	

Source: 科技政策研究與資訊中心—科技產業資訊室整理，2014/08

表二、權利項分析

1. An interactive multiple player game system comprising at least two playing devices communicating over an ad-hoc, wireless, all-to-all broadcast network, a playing device including: (a) a processor for running a game scenario	1. 一種互動式多玩家遊戲系統，包括至少兩個遊戲裝置，並透過專設的無線多點對多點寬頻網路連接，該遊戲裝置包括： a. 一處理器再該至少兩個遊戲裝置中運
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------



common to all of said at least two playing devices;
(b) a player controlled interface for enabling a player action within said game scenario;
(c) a transmitter connected to said player controlled interface, said transmitter transmitting said player action over said network;
(d) a receiver connected to said processor, said receiver receiving player actions from said at least one other playing device transmitting over said network;
(e) a display for displaying at least a portion of said game scenario; and
(f) a clock, said clock of a second playing device being synchronized with said clock of a first playing device.

行同一遊戲場景；b.一玩家控制介面，可使玩家行動實現在該遊戲場景中；c.一傳輸器連接至該玩家控制介面，該傳輸器藉由前述網路傳輸該玩家行動；d.一接收器連接至該處理器，該接收器接收來自該網路之至少一其他遊戲裝置所傳輸之玩家行動；e.一顯示器用以顯示至少一部份之該遊戲場景；且 f.一計時器，該第二遊戲裝置之計時器可與第一遊戲裝置之計時器同步化。

表三、專利訴訟案件基本資料：

訴訟名稱	Multiplayer Network Innovations, LLC v. Acer Inc., Acer America Corporation
提告日期	2014年8月5日
原告	Multiplayer Network Innovations, LLC
被告	Acer Inc., Acer America Corporation
案號	2:14-cv-00824
訴訟法院	United States District Court for the Eastern District of Texas, Marshall Division
系爭專利	US5,825,898
系爭產品	多玩家遊戲裝置與服務